

Veduta d'insieme

The screenshot displays the QuteCsound application window titled "FM_Feed.csd - QuteCsound". The interface includes a menu bar (File, Edit, Control, View, Examples, Help) and a toolbar with icons for New, Open, Save, Undo, Redo, Cut, Copy, Paste, Run, Stop, Run in Term, Record, and a storable toolbar icon. Below the toolbar are tabs for "FM_4op_1.csd", "FM_Feed.csd", and "test.csd". The main editor area shows Csound code with syntax highlighting and auto-completion. To the right is a help panel titled "The Canonical Csound Reference Manual" showing the "Frames Version" and "Version 5.09" by Barry Vercoe. Below the help panel is a widget panel with four vertical sliders and a "Scope" display. At the bottom is a console window showing the output of the Csound program, including available output devices and the selected device "/dev/dsp1".

E' possibile aprire più file simultaneamente nelle tabs.

Editor del codice con sintassi evidenziata e autocompletamento

Pannello console che mostra l'output di Csound. C'è anche un'utile Console Widget che può essere creata dentro il pannello widget

Toolbars staccabili

Pannello dell'help staccabile con pulsanti back e forward, che mostra l'opcode help ed altri importanti documenti di riferimento come un'introduzione alle GEN routines.

Pannello dei widget staccabile per interagire in tempo reale con Csound. I widgets possono essere editati graficamente e sono salvati in una sezione speciale del csd che viene nascosta da QuteCsound



Operazioni sui file

Nuovo	<i>CTRL+N</i>	Creaun nuovo file senza nome
Apri	<i>CTRL+O</i>	Apri un file esistente
Salva	<i>CTRL+S</i>	Salva il file corrente
Salva come		Salva il file corrente in un file diverso
Ricarica		Ritorna alla precedente versione del file
Chiudi tab corrente	<i>CTRL+W</i>	Chiudi il file corrente
Esci	<i>CTRL+W</i>	Esci da QuteCsound

Pannello Editor

Annulla	<i>CTRL+Z</i>	Annulla l'ultimo cambiamento
Ripeti	<i>SHIFT+CTRL+Z</i>	Ripeti l'ultimo cambiamento
Taglia	<i>CTRL+X</i>	Taglia il testo selezionato
Copia	<i>CTRL+C</i>	Copia il testo selezionato negli appunti
Incolla	<i>CTRL+V</i>	Incolla gli appunti nella posizione del cursore
Trova e sostituisci	<i>CTRL+F</i>	Apri il dialogo Trova e Sostituisci
Auto Completament	<i>ALT+C</i>	Autocompletamento dell'opcode, vedi la status bar per il completamento attivo
Commenta	<i>CTRL+D</i>	Commenta il testo selezionato (aggiunge ';' dopo ogni linea)
Decommenta	<i>SHIFT+CTRL+D</i>	Decommenta il testo selezionato (rimuove ';' all'inizio di ogni linea)
Indenta	<i>CTRL+I</i>	Indenta la selezione (aggiunge Tab ad ogni linea)
Unindenta	<i>SHIFT+CTRL+I</i>	Unindenta la selezione (rimuove Tab dall'inizio di ogni linea)
Unisci orc/sco		Apri il dialogo per unire orc e sco file in un nuovo file csd.
Mostra la pagina del manuale per l'opcode	<i>SHIFT+F1</i>	Mostra la pagina dell'opcode sotto il cursore nel pannello help aprendolo se nascosto

Mostra la pagina del manuale dell'opcode in browser est.	<i>ALT+SHIFT+F1</i>	Apri la pagina dell'opcode sotto il cursore nel browser esterno
Seleziona l'opcode	<i>RIGHT CLICK</i>	Dal menu contestuale, la voce Opcodes permette la selezione dell'opcode in categorie.

Pannello dei Widget

Taglia	<i>CTRL+X</i>	Elimina il widget specificato
Copia	<i>CTRL+C</i>	Copia il widget selezionato negli appunti
Incolla	<i>CTRL+V</i>	Incolla il widget negli appunti
Duplica	<i>CTRL+D</i>	Duplica il widget selezionato
Modo Edit dei widget	<i>CTRL+E</i>	Attiva il modo edit per il pannello widget

Controllo

Avvia	<i>CTRL+R</i>	Avvia il csd in tempo reale
Avvia nel terminale		Avvia csound in shell esterna
Registra		Registra l'output di Csound sul disco. Il nome dei files sarà sequenziale nella directory originale del csd
Render	<i>ALT+F</i>	Render l'output su file
Edita file audio		Edita l'ultimo audio file in editor esterno
Play file audio		Play l'audio file in player esterno

Vedi

Widgets	<i>ALT+1</i>	Alterna la visibilità del Pannello Widget
Pannello Help	<i>ALT+2</i>	Alterna la visibilità del Pannello Help
Console dell'output	<i>ALT+3</i>	Alterna la visibilità della Console Output
Utilità	<i>ALT+4</i>	Apri il dialogo Utility



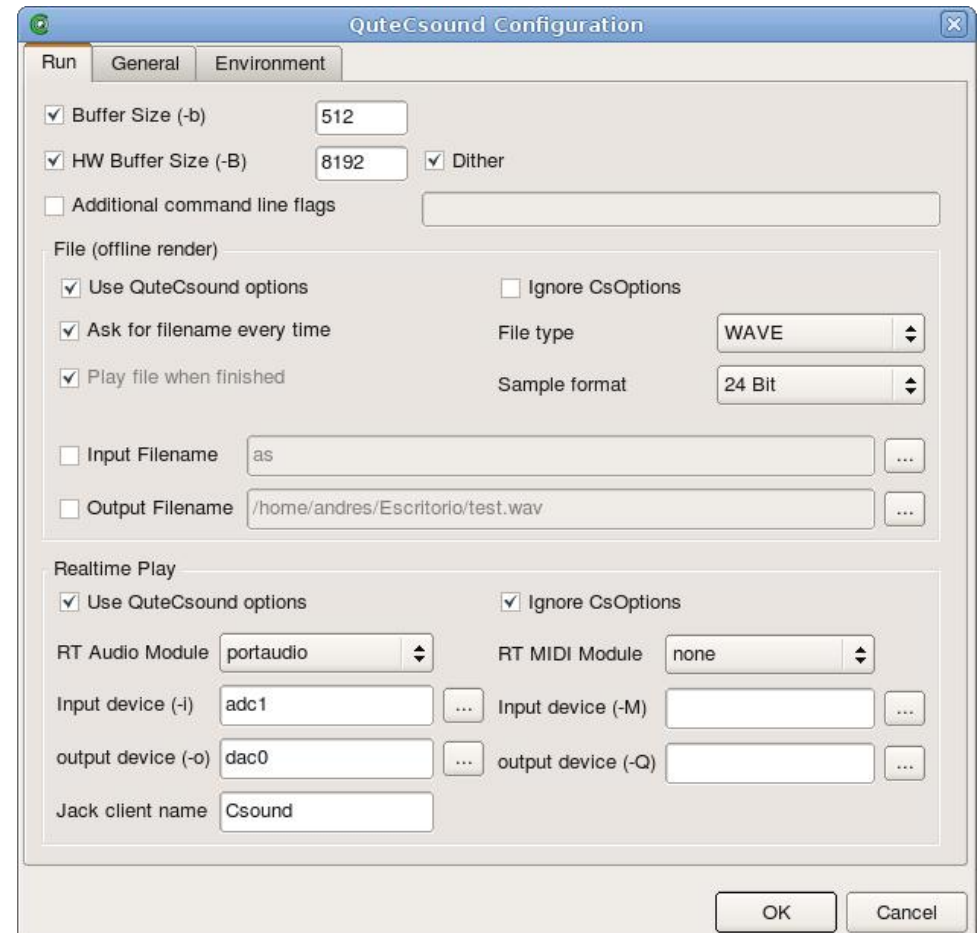
Pannello di Aiuto

Indietro	<i>CTRL+LEFT ARROW</i>	Pagina precedente nel browser help
Avanti	<i>CTRL+RIGHT ARROW</i>	Pagina successiva nel browser help
Indice degli opcode	<i>HELP MENU</i>	Mostra l'indice degli opcode nel pannello help
GEN routines	<i>HELP MENU</i>	Mostra l'indice delle GEN routines nel pannello help

Con OS X, sostituite CTRL key con COMMAND key e ALT con OPTION key.

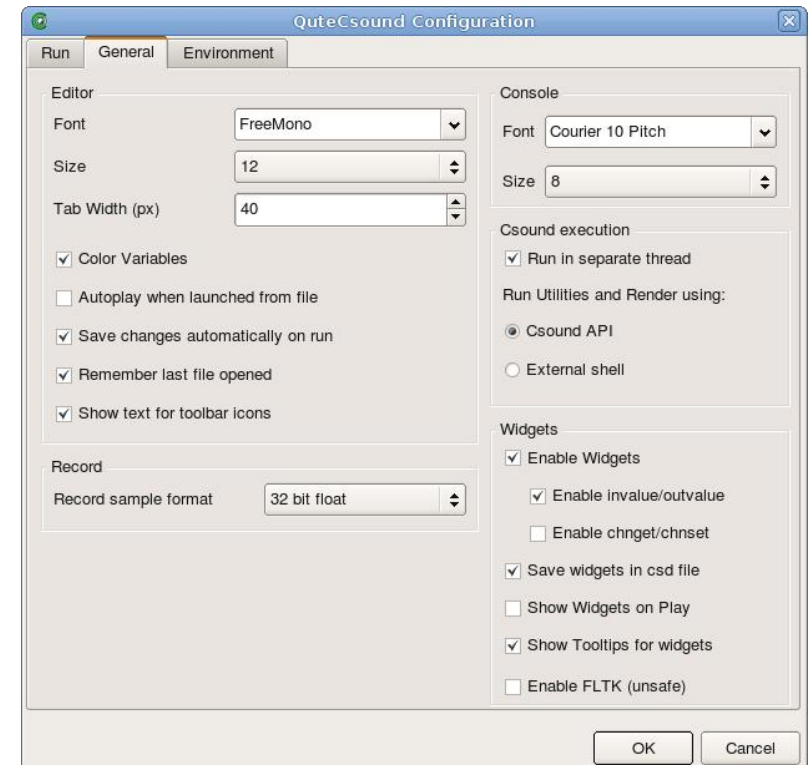
Dialogo di configurazione (tab Avvio)

Dimensione del buffer software (-b)	Imposta l'opzione -b di Csound, dimensione del buffer software
Dimensione del Buffer HW (-B)	Imposta l'opzione -B di Csound, dimensione del buffer hardware
Dither	Attiva il dither sull'output di Csound
Opzioni aggiuntive per linea di comando	Permette l'impostazione di ulteriori opzioni per la linea di comando di Csound
File (offline render)	
Usa le opzioni di QuteCsound	Passa le opzioni di questo box a Csound per render
Ignora CsOptions	Dice a Csound di ignorare CsOptions nel file csd per render
Chiedi ognivolta il nome del file	QuteCsound chiederà ogni volta il nome del file da salvare
Tipo di file	Selezione del tipo di file d'output dalla lista
Formato campione	Selezione del formato campione del file d'output dalla lista
Nome del file di input	Specifica il nome del file audio d'input (opzione -i)
Nome del file di output	Specifica il nome del file audio d'output (opzione -o)
Play in tempo reale	
Usa le opzioni di QuteCsound	Passa le opzioni di questo box a Csound per l'esecuzione in tempo reale
Ignora CsOptions	Dice a Csound di ignorare CsOptions nel file csd per l'esecuzione in tempo reale
Modulo audio RT	Selezione del modulo audio per l'output (dipende dalla piattaforma)
Dispositivi di input ed output (MIDI e Audio)	Nome tipo o numero dei dispositivi di input/output (click per una lista dei dispositivi disponibili)
Nome cliente Jack	Name di Csound quando connesso a Jack (solo se il modulo audio RT è jack). Se lasciato vuoto, viene usato il nome di default



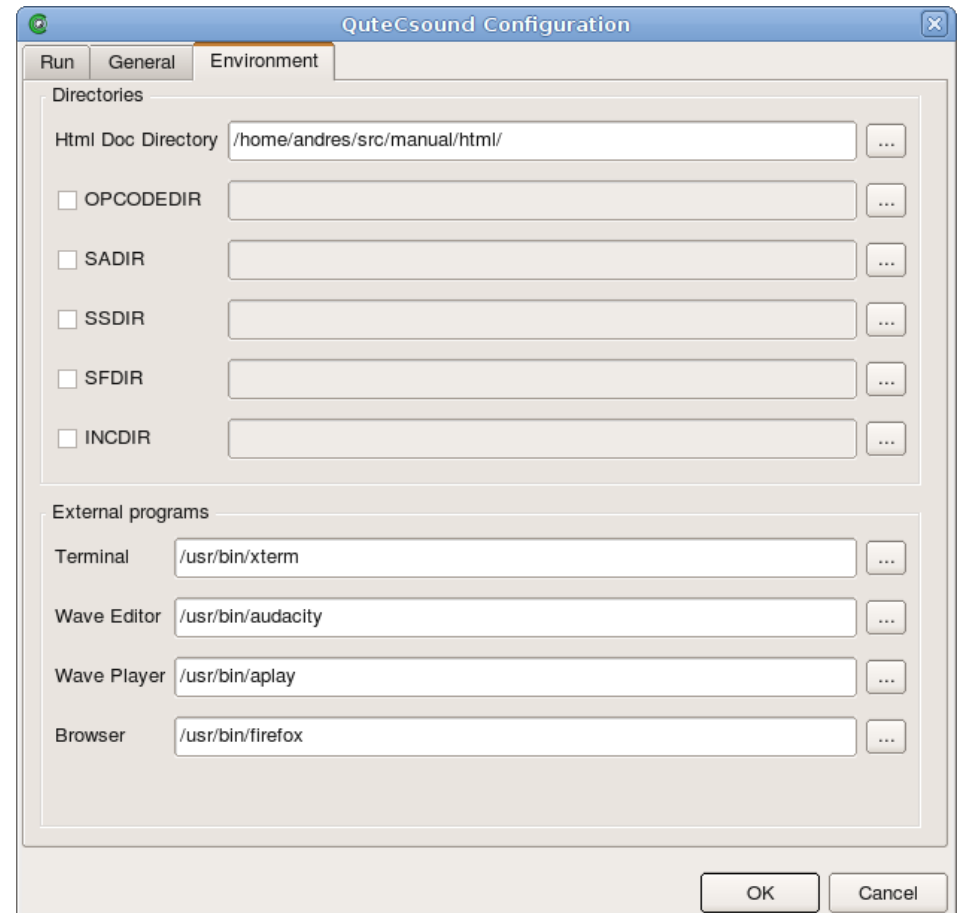
Dialogo di configurazione (tab Generale)

Editor	
Font	Selezione del font dell'editor di testo
Dimensione	Selezione della dimensione del font dell'editor di testo
Larghezza Tab (px)	Numero di pixels per ogni tab
Variabili colorate	Attiva il colore di evidenziazione delle variabili
Autoplay	Attiva il play automatico del csd quando avviato dal Desktop
Salva i cambiamenti automaticamente all'avvio	Attiva il salvataggio automatico dei cambiamenti fatti a file o widgets in QuteCsound all'avvio del file
Ricorda l'ultimo file aperto	Selezionare se volete che QuteCsound all'avvio richiami l'ultimo file aperto nella precedente sessione
Mostra testo per le icone della toolbar	Attiva il testo per le icone della toolbar
Console	
Font	Selezione dei font per la widget Console Dock
Dimensione	Selezione della dimensione dei font per la widget Console Dock
Csound Execution	
Avvia in un thread separato	Selezione tra avvio di Csound nel thred di QuteCsound o in thread separato quando si usano le API
Avvia utilità e Render usando	Selezione tra API o shell esterna all'avvio del rendering o delle utilità.
Widgets	
Abilita Widget	Abilitazione dei widgets
Abilita invalue/outvalue	Abilita l'iterazione tra widget e Csound attraverso gli opcode invalue e outvalue
Abilita chnget/chnset	Abilita l'iterazione tra widget e Csound attraverso gli opcode chnget and chnset. <i>Non è raccomandato usare entrambe allo stesso tempo.</i>
Salva i widget nel file csd	Attiva il salvataggio dei widget come sezione del file csd. Se non attivato i widget saranno temporanei
Mostra i widget al play	Selezionare per rendere i widget visibili all'avvio di Csound
Mostra tooltips	Selezionare per rendere visibile il tooltips dei canali dei widget
Abilita FLTK	Abilita FLTK usando le API. (FLTK è sempre disponibile quando si usa una shell esterna)



Dialogo di configurazione (tab Ambiente)

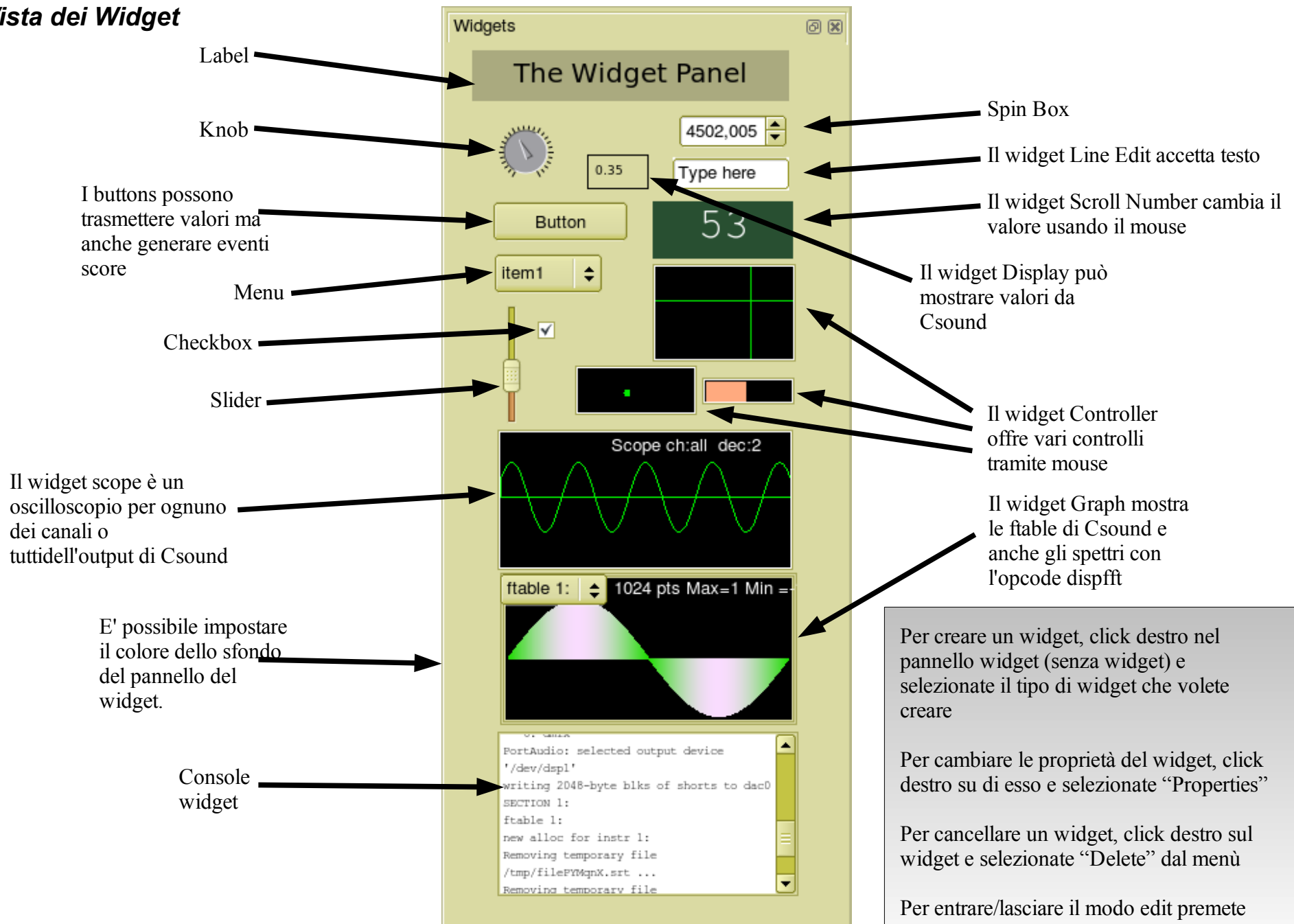
Directories	
Directory della documentazione Html	Percorso completo alla documentazione html di Csound. E' necessario perchè il pannello help possa mostrare il manuale.
OPCODEDIR	Imposta la variabile d'ambiente OPCODEDIR solo all'interno di QuteCsound
SADIR	Imposta la variabile d'ambiente SADIR solo all'interno di QuteCsound
SSDIR	Imposta la variabile d'ambiente SSDIR solo all'interno di QuteCsound
SFDIR	Imposta la variabile d'ambiente SFDIR solo all'interno di QuteCsound
INCDIR	Imposta la variabile d'ambiente INCDIR solo all'interno di QuteCsound
External Programs	
Terminale	Seleziona la shell esterna usata da QuteCsound per avviare Csound esternamente
Editor wav	Seleziona l'editor esterno chiamato da QuteCsound per il rendering o registrare file audio
Player wav	Seleziona il player esterno chiamato da QuteCsound per il rendering o riprodurre file audio
Browser	Seleziona il browser esterno usato per la documentazione



The screenshot shows the 'QuteCsound Configuration' dialog box with the 'Environment' tab selected. The 'Directories' section contains a text field for 'Html Doc Directory' with the value '/home/andres/src/manual/html/' and five checkboxes for 'OPCODEDIR', 'SADIR', 'SSDIR', 'SFDIR', and 'INCDIR', each followed by an empty text field and a browse button. The 'External programs' section contains four text fields with pre-filled paths: 'Terminal' (/usr/bin/xterm), 'Wave Editor' (/usr/bin/audacity), 'Wave Player' (/usr/bin/aplay), and 'Browser' (/usr/bin/firefox), each with a browse button. At the bottom right are 'OK' and 'Cancel' buttons.

Category	Field Name	Value
Directories	Html Doc Directory	/home/andres/src/manual/html/
	OPCODEDIR	
	SADIR	
	SSDIR	
	SFDIR	
	INCDIR	
External programs	Terminal	/usr/bin/xterm
	Wave Editor	/usr/bin/audacity
	Wave Player	/usr/bin/aplay
	Browser	/usr/bin/firefox

Vista dei Widget



Per creare un widget, click destro nel pannello widget (senza widget) e selezionate il tipo di widget che volete creare

Per cambiare le proprietà del widget, click destro su di esso e selezionate "Properties"

Per cancellare un widget, click destro sul widget e selezionate "Delete" dal menù

Per entrare/lasciare il modo edit premete Ctrl+E o Command+E su OS X.