

7.4. Dialogos de fichero

Estos diálogos permiten obtener información al usuario de ficheros y directorios.

wxFileDialog

Este componente sirve para manejar la selección de uno o más archivos, y realizar acciones como abrir o guardar.

Debemos pasar al constructor la ventana padre, el mensaje que queramos mostrar, un directorio, un archivo por defecto (si se desea), una máscara para el tipo de archivo (*.*, *.jpeg, etc.) y la posición.

```
wxFileDialog(wxWindow* parent, const wxString& message = "Choose a file",
             const wxString& defaultDir = "",
             const wxString& defaultFile = "",
             const wxString& wildcard = "*.*",
             long style = 0, const wxPoint& pos = wxDefaultPosition)
```

Tiene estilos propios, como **wxSAVE**, para guardar el archivo, **wxOPEN**, para abrirlo, **wxOVERWRITE_PROMPT**, que avisará si al archivo a guardar ya existe, **wxFILE_MUST_EXIST**, que forzosamente se tendrá que seleccionar un archivo existente, y **wxMULTIPLE**, que permite seleccionar varios archivos.

En cuanto a los eventos, destacamos: *GetDirectory()* y *SetDirectory()*, para trabajar con los directorios, *GetFilename()* y *SetFilename()*, para trabajar con el nombre del archivo, *GetFileNames()* y *GetPath()*, que sirven cuando la selección es multiple (*GetPath()* devuelve el conjunto directorio y archivo), *GetWildcard()* y *SetWildcard()*, para trabajar con la máscara, y *GetMessage()* y *SetMessage()* para cuando queramos trabajar con el mensaje del diálogo.

wxDirDialog

Este diálogo permite al usuario seleccionar un directorio, ya sea local o en red. Además con el estilo **wxDD_NEW_DIR_BUTTON**, te permite crear un nuevo directorio.

Para contruirlo, debemos pasar al constructor la ventana padre, el mensaje, el path (directorio y archivo), el estilo, la posición y el tamaño.

```
wxDirDialog(wxWindow* parent, const wxString& message = "Choose a directory",
            const wxString& defaultPath = "",
            long style = wxDD_DEFAULT_STYLE,
            const wxPoint& pos = wxDefaultPosition,
            const wxSize& size = wxDefaultSize)
```

Cuenta con dos estilos, **wxDD_DEFAULT_STYLE**, que crear un diálogo por defecto (dependiendo del sistema), y **wxDD_NEW_DIR_BUTTON**, que crea un botón en el diálogo que permite crear nuevos directorios.

Destacamos algunos métodos de este componente, como *GetPath()* y *SetPath()*, para obtener y modificar el par directorio-fichero, *GetMessage()* y *SetMessage()*, para trabajar con el mensaje que muestra, y *ShowModal()*, para mostrarlo como modal.