

7.3. Dialogos de salida

Estos diálogos muestran información al usuario.

wxMessageDialog

Este componente muestra un diálogo con un mensaje y unos botones seleccionados que pueden ser, Sí, No, Aceptar y Cancelar.

```
wxMessageDialog(wxWindow* parent, const wxString& message,
                const wxString& caption = "Message box",
                long style = wxOK | wxCANCEL,
                const wxPoint& pos = wxDefaultPosition)
```

Podemos asignarle varios estilos, por ejemplo **wxOK**, **wxCANCEL**, **wxYES_NO**, para mostrar unos botones u otros, **wxYES_DEFAULT** y **wxNO_DEFAULT**, que se utilizan junto con **wxYES_NO** para indicar que opción es la elegida por defecto, **wxICON_EXCLAMATION**, que sirve para mostrar una marca de exclamación para dar énfasis. Además podemos insertar algunos iconos predefinidos en el diálogo, con los estilos **wxICON_ERROR**, **wxICON_HAND**, **wxICON_QUESTION** o **wxICON_INFORMATION**.

Como único método, comentar *ShowModal()*, que ya sabemos que lanza el diálogo en modo modal y devuelve el valor del botón que pulse el usuario.

wxPrintDialog

Este componente es un diálogo especialmente implementado para imprimir con una impresora.

```
wxPrintDialog(wxWindow* parent, wxPrintDialogData* data = NULL)
```

Los métodos que utiliza son los siguientes: *GetPrintDialogData()*, que devuelve el dato asociado a la ventana (lo que deseamos imprimir), *GetPrintDC()*, que devuelve el dispositivo desde el que vamos a imprimir, y *ShowModal()*, que lanza el diálogo en modo modal y devuelve la respuesta que pulse el usuario.