

6.1. wxPanel

Este componente es un contenedor, diseñado para albergar tanto a otros elementos visuales, como a otras ventanas hijas o gráficos dibujados.

El constructor de este componente no difiere mucho de los vistos hasta ahora. Debemos proporcionarle la ventana padre, el identificador, el tamaño, la posición, el estilo, y por último, el nombre.

```
wxPanel(wxWindow* parent, wxWindowID id,
        const wxPoint& pos = wxDefaultPosition,
        const wxSize& size = wxDefaultSize,
        long style = wxTAB_TRAVERSAL|wxNO_BORDER,
        const wxString& name = wxT("panel"))
```

Este componente no cuenta con estilos propios, pero puede utilizar los estilos del componente `wxWindow`, algunos de los cuales son: **`wxSIMPLE_BORDER`**, **`wxDOUBLE_BORDER`** o **`wxNO_BORDER`**, para la existencia o no de bordes, **`wxTAB_TRAVERSAL`**, para permitir el cambio entre componentes `wxPanel` con la tecla "tabulador", **`wxWANTS_CHARS`**, para activar todos los eventos producidos por teclas o combinaciones de ellas, o **`wxHSCROLL`** y **`wxVSCROLL`**, para mostrar barras de desplazamientos.

Tampoco cuenta con métodos propios, pero también podemos utilizar los del componente `wxWindow`, ya que `wxPanel` hereda de él. Alguno de los métodos más útiles son: *`Centre()`*, *`CentreOnParent()`* y *`CentreOnScreen()`*, para posicionar el componente, *`Close()`*, para cerrar, *`Destroy()`*, para cerrar y destruir el componente, *`Enable()`* y *`Disable()`*, para activar y desactivar, *`GetFont()`*, *`SetFont()`*, *`GetName()`*, *`SetName()`*, *`GetPosition()`*, *`GetSize()`*, *`SetSize()`*, para trabajar con las distintas propiedades del componente, *`GetParent()`*, que devuelve un puntero a la ventana padre, *`GetWindowStyle()`* y *`SetWindowStyle()`*, para trabajar con los estilos, *`Move()`*, para mover el componente, *`SetFocus()`*, para que el foco apunte a este componente, o *`Show()`* e *`Hide()`*, para mostrar y ocultar el componente.