

7.2. Dialogos de entrada

Estos diálogos preguntan información al usuario.

wxTextEntryDialog

Es un diálogo simple de una línea que permite escribir al usuario.

```
wxTextEntryDialog(wxWindow* parent, const wxString& message,
                  const wxString& caption = "Please enter text",
                  const wxString& defaultValue = "",
                  long style = wxOK | wxCANCEL | wxCENTRE,
                  const wxPoint& pos = wxDefaultPosition)
```

Los estilos aplicables son pocos, y permiten mostrar botones en el diálogo como OK (**wxOK**) o cancel (**wxCANCEL**), y mostrarlos centrados (**wxCENTER**).

Podemos utilizar métodos como *GetValue()* o *SetValue()*, para obtener o establecer el texto en el diálogo, y *ShowModal()*, para lanzarlo como modal.

wxPasswordEntryDialog

Es como el anterior, pero no permite ver al usuario lo que escribe.

```
wxPasswordEntryDialog(wxWindow* parent, const wxString& message,
                      const wxString& caption = "Enter password",
                      const wxString& defaultValue = "",
                      long style = wxOK | wxCANCEL | wxCENTRE,
                      const wxPoint& pos = wxDefaultPosition)
```

Los estilos aplicables son exactamente los mismos que en el componente anterior, permitiendo mostrar botones en el diálogo como OK (**wxOK**) o cancel (**wxCANCEL**), y mostrarlos centrados (**wxCENTER**).

Podemos utilizar métodos como *GetValue()* o *SetValue()*, para obtener o establecer el texto en el diálogo, y *ShowModal()*, para lanzarlo como modal.

wxFindReplaceDialog

Este componente representa a un diálogo no modal que permite al usuario buscar texto y reemplazarlo a su deseo

```
wxFindReplaceDialog(wxWindow * parent, wxFindReplaceData* data,
                    const wxString& title, int style = 0)
```

Tiene varios eventos: **EVT_FIND**, **EVT_FIND_NEXT**, **EVT_FIND_REPLACE**, **EVT_FIND_REPLACE_ALL** y **EVT_FIND_CLOSE**, que se generan con cada una de las opciones del diálogo, buscar, siguiente, reemplazar, reemplazar todos y cerrar, respectivamente.

El único método a destacar de este componente es *GetData()*, que devuelve el dato utilizado por el diálogo.