

### 6.3. wxHtmlWindow

Componente específico para mostrar texto en formato HTML, permitiendo mostrar gifs animados, tablas, hiperenlaces, fuentes, etc.

Para utilizarlo basta con crear como hasta ahora el componente y utilizar el método *LoadFile()* para cargar el archivo que deseemos. El constructor recibe la ventana padre, el identificador, la posición, el tamaño y los estilos.

```
wxHtmlWindow* html = new wxHtmlWindow(parent, wxID_ANY, wxDefaultPosition,  
                                       wxSize(380, 160),  
                                       wxHW_SCROLLBAR_NEVER)
```

Los estilos que permite este componente son **wxHW\_SCROLLBAR\_NEVER**, no mostrando nunca barras de desplazamiento, **wxHW\_SCROLLBAR\_AUTO**, que muestra barras de desplazamiento, cuanto son estrictamente necesaria porque el tamaño del texto excede del de la ventana, y **wxHW\_NO\_SELECTION**, que no permite al usuario seleccionar texto (normalmente sí puede).

Los métodos que podemos destacar de este componente son: *LoadFile()*, que como hemos dicho permite cargar un archivo html en el componente, *LoadPage()*, permite cargar urls, *SetPage()*, que devuelve en un string la ruta o url del archivo cargado.

Además cuenta con métodos para seleccionar texto, como: *SelectAll()*, *SelectLine()*, y *SelectWord()*, y método para devolver texto una vez seleccionado, como *SelectionToText()* o *ToText()*, devolviendo este último todo el contenido en texto plano.