

1.3. El entorno wxDev-C++

wxDev-C++ es un entorno de desarrollo integrado libre basado en el popular Dev-C++.

Hay varias características nuevas no encontradas en el Dev-C++ original. Uno de ellas es un diseñador rápido de aplicaciones visual que trabaja como el C++Builder para crear aplicaciones wxWidgets. La última versión, la 7.0, agrega soporte para compiladores de Microsoft. Se está trabajando para el soporte para otros compiladores.

Características del wxDev-C++

Diseñador de forma de wxWidgets:

- Genera recursos XRC XML..
- Paradigma de diseño de arrastrar y soltar.
- Soporta disposiciones de objetos basadas en sizer para los wxWidgets.
- Conecta los eventos a las funciones miembro dentro del editor.

Depurador integrado

- Soporte para GDB.
- El soporte de CDB (WinDbg) está en el CVS.
- Visores de variables.
- Trazo automático de la pila.
- Lista local de variables.
- Muestra desensamblador de registros del CPU.

Características del editor

- Browser de Clases.
- Completado de código.
- Manejo de proyecto.
- Perfiles de proyecto.
- Resaltado de sintaxis personalizable.
- Resaltado automático de ensamblado en línea.
- Lista "To do".

Compatibilidad de aplicaciones

- Soporte incorporado para CVS.
- Soporta los compiladores MinGW y Visual C++ (6, 2003 y 2005).

Rápidamente crea aplicaciones para Windows y de consola, bibliotecas estáticas y DLLs

- Soporte para plantillas de proyecto para acelerar la creación de nuevos tipos de proyecto.
- Manejador de paquetes (con el uso de DevPaks), para la instalación fácil de bibliotecas adicionales.