

# MANUAL DOCUMENTO DE REQUISITOS MAAS!

I.S.G.2 - I.I.T.Gestión

Componentes del grupo:

Santiago Bermúdez Cruz.  
Aida Scherezade Calvo Villadóniga.  
Adrián Gómez Luna.  
María Jesús Domínguez Álvarez.

## Inicio de la aplicación:

Tras arrancar la aplicación nos aparece un proyecto en blanco.

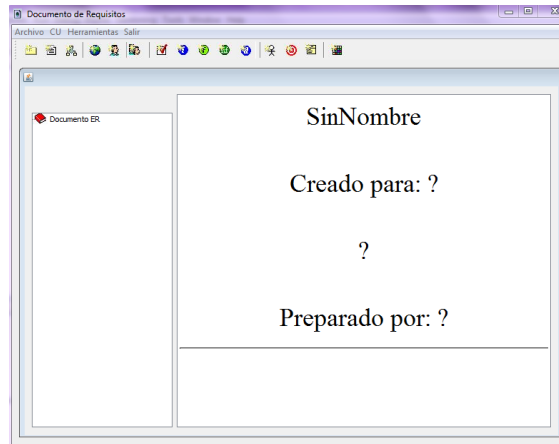


Imagen 1. Principal

En el panel izquierdo podemos seleccionar el tipo de documento:

- Documento ER

Lo primero que vamos a hacer es asignarle unas propiedades al proyecto. Pulsamos con el botón derecho sobre el icono rojo titulado "Documento ER"

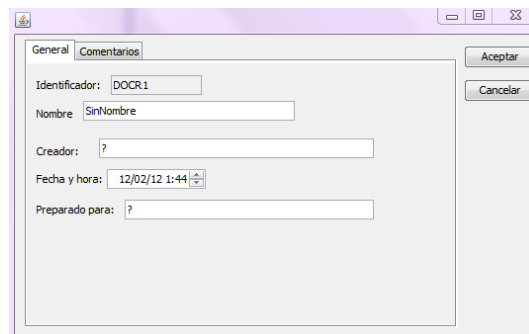


Imagen 2. Propiedades documento ER

Ahora damos nombre al proyecto y pulsamos el botón "Aceptar".

Nos quedará una ventana principal como esta:

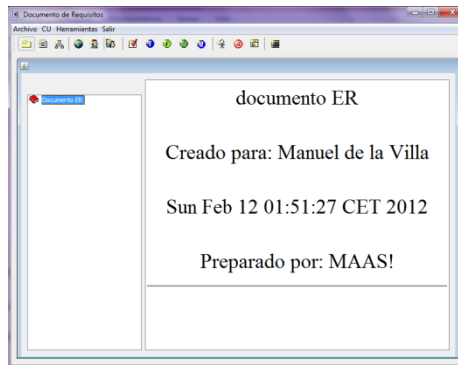


Imagen 3. Principal, documento ER editado.

### **Un primer vistazo al programa**

La herramienta trabaja añadiendo nodos a nuestro documento. Los iconos son los diferentes elementos que podemos añadir:

- secciones y apéndices al documento.
- Párrafos y elementos de glosario
- ficheros gráficos. Nos permitirá incluir imágenes en nuestro documento
- organización
- participante
- reunión
- objetivo
- actor
- requisitos de almacenamiento, funcionales, no funcionales, de restricción
- caso de uso
- matriz de rastreabilidad

El método de trabajo de la herramienta consiste en ir añadiendo estos elementos a un árbol como nodos del árbol. Una vez añadido un elemento, podemos editarlo o eliminarlo.

Según vamos añadiendo elementos el panel derecho se va actualizando, para reflejar el nuevo elemento. Este panel es en realidad una página html que queda guardada junto al fichero del proyecto.

## **CAPTURA INICIAL DE REQUISITOS**

Lo primero que vamos a hacer es añadir una sección de introducción. Para ello seleccionamos el botón de nueva sección y le ponemos como nombre "Introducción".

### **Añadiendo organizaciones y participantes**

Ahora vamos a añadir organizaciones.

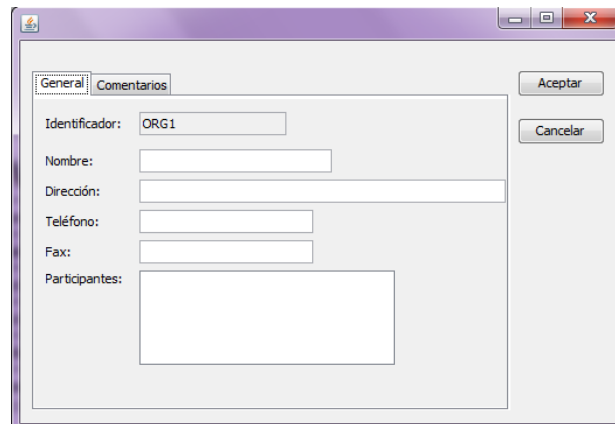
A screenshot of a software dialog box titled 'Organización'. It has two tabs: 'General' (selected) and 'Comentarios'. The 'General' tab contains several input fields: 'Identificador' (with 'ORG1' entered), 'Nombre', 'Dirección', 'Teléfono', 'Fax', and 'Participantes' (a larger text area). On the right side of the dialog, there are two buttons: 'Aceptar' and 'Cancelar'.

Imagen 4. Organización

Vamos a añadir un participante a cada organización.

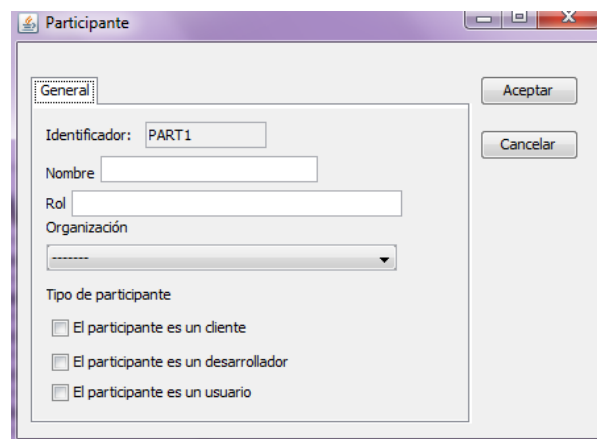
A screenshot of a software dialog box titled 'Participante'. It has a 'General' tab. The fields include 'Identificador' (with 'PART1' entered), 'Nombre', 'Rol', and 'Organización' (a dropdown menu). Below these fields is a section titled 'Tipo de participante' with three radio button options: 'El participante es un cliente', 'El participante es un desarrollador', and 'El participante es un usuario'. On the right side, there are 'Aceptar' and 'Cancelar' buttons.

Imagen 5. Participante

### **Añadiendo el objetivo**

Ahora le añadimos un objetivo a nuestros requisitos:

Seleccionamos el botón de añadir objetivo y se abre el siguiente diálogo:

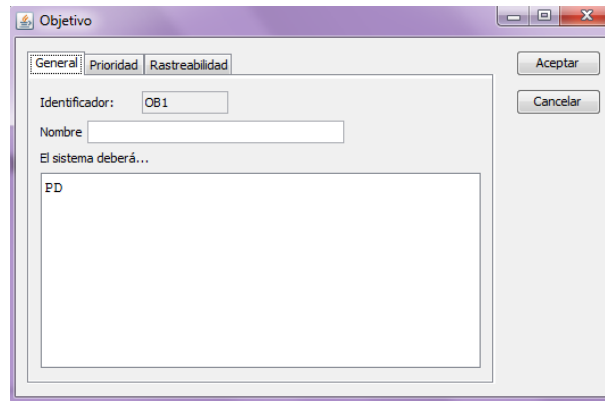


Imagen 6. Objetivo

Una vez añadido el objetivo, podemos añadir los subobjetivos, bien pulsando en el icono Subobjetivo o haciendo clic con el botón derecho sobre los objetivos insertados en el árbol.

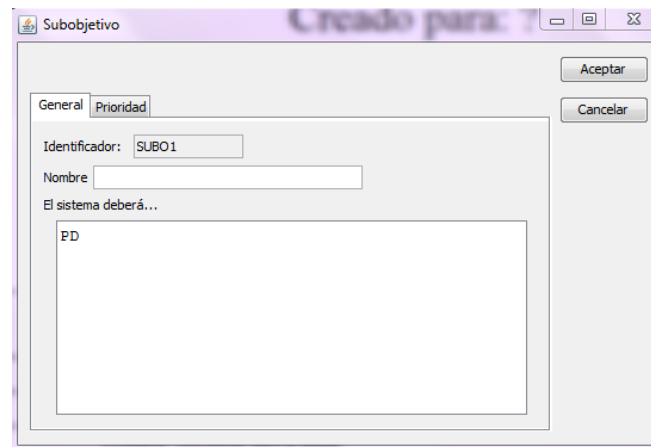


Imagen 7. Subobjetivo

### **Añadiendo los casos de uso**

Veamos como añadimos un caso de uso en Documento ER. En el menú principal en "CU", seleccionamos "Nuevo CU":

**Caso de Uso**

General Pre/Post Prioridad

Identificador: CU1

Nombre:

☐ CU Abstracto

Evento de activación:

Frecuencia: 0 veces al PD

Aceptar Cancelar

Imagen 8. Caso de uso

A continuación añadimos los “pasos” del caso de uso, vamos al menú anterior y seleccionamos “Paso” o bien pulsando en el árbol en “caso de uso” botón derecho en el menú, elegir “Paso”:

**Nuevo Paso**

Condición Acción Comentarios

Identificador: PCU1. CU1

Tipo de paso

☐ Este paso es condicional

Condición

PD

Aceptar Cancelar

Imagen 8.1. Paso

Y por último añadimos la excepción, o en el mismo menú anterior seleccionando “Excepción” o bien pulsando en el árbol en “Paso” botón derecho en el menú, elegir “Excepción”:

**Nueva Excepción**

Condición/terminación Acción Comentarios

Identificador: EXCU1. PCU1. CU1

Condición de terminación

Terminación de la excepción

PD

Aceptar Cancelar

Imagen 8.2. Excepción

### **Añadiendo los requisitos funcionales**

Los requisitos funcionales definen las acciones que debe realizar el sistema.

Pulsando con el botón de añadir requisito funcional vamos añadiendo el primer requisito:

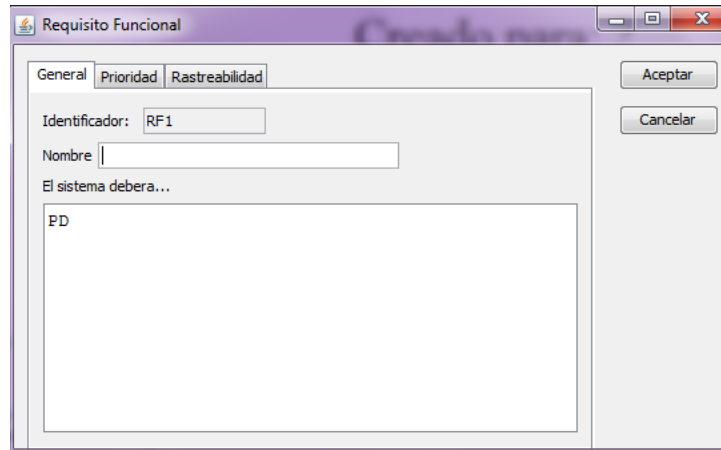
A screenshot of a software dialog box titled "Requisito Funcional". It has three tabs: "General", "Prioridad", and "Rastreabilidad", with "General" being the active tab. Inside the "General" tab, there is a text field labeled "Identificador:" containing the text "RF1". Below it is a text field labeled "Nombre:" which is currently empty. Underneath that is a larger text area labeled "El sistema deberá..." containing the text "PD". On the right side of the dialog box, there are two buttons: "Aceptar" (Accept) and "Cancelar" (Cancel).

Imagen 9. Requisito Funcional

### **Añadiendo requisitos no funcionales**

Los requisitos no funcionales son otros requisitos que no forman parte de la funcionalidad principal de la aplicación, como requisitos del entorno de desarrollo o ejecución (sistema operativo, servidores en los que correrá, lenguajes, etc), restricciones que se aplicarán, prestaciones (tiempo de respuesta mínimo, alta disponibilidad, etc.) y otros.

Pulsando con el botón de añadir requisito funcional vamos añadiendo el primer requisito no funcional:

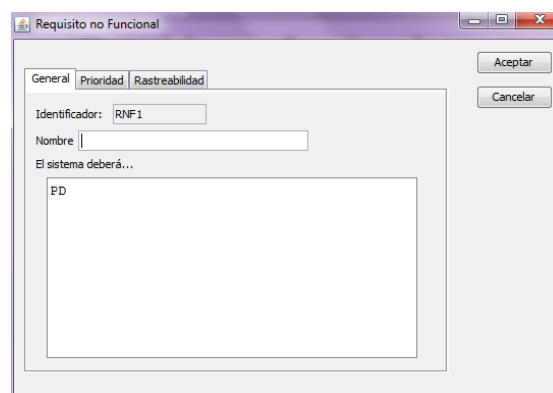
A screenshot of a software dialog box titled "Requisito no Funcional". It has three tabs: "General", "Prioridad", and "Rastreabilidad", with "General" being the active tab. Inside the "General" tab, there is a text field labeled "Identificador:" containing the text "RNF1". Below it is a text field labeled "Nombre:" which is currently empty. Underneath that is a larger text area labeled "El sistema deberá..." containing the text "PD". On the right side of the dialog box, there are two buttons: "Aceptar" (Accept) and "Cancelar" (Cancel).

Imagen 10. Requisito no funcional

### **Añadiendo requisitos de almacenamiento de información**

Pulsando con el botón de añadir requisito funcional vamos añadiendo el primer requisito de información:

Imagen 11. Requisito información

Al requisito de información, le podemos añadir un dato específico. Para añadirlo, pulsamos el botón correspondiente a “Dato Específico” o bien en el árbol pulsando con el botón derecho sobre “Requisito de información” en el menú “Dato específico”:

Imagen 11.1. Dato específico

### **Añadiendo requisitos de restricción**

Los requisitos de restricción representarán las reglas de negocio que se deben definir en la aplicación. Añadimos un requisito de restricción a nuestro documento con el botón apropiado:



Requisito de Restricción

General Prioridad Rastreabilidad

Identificador: RRE1

Nombre

Descripción

PD

Aceptar

Cancelar

Imagen 12. Requisito de restricción

### **Creando una matriz de rastreabilidad**

Las matrices de rastreabilidad nos permitirán trazar las dependencias entre los diferentes elementos del documento de requisitos.

Creamos una matriz de rastreabilidad con el correspondiente botón y le añadimos como filas los requisitos funcionales y como columnas los requisitos de información que hay que guardar:

Matriz Rastreabilidad

General Comentarios

Identificador: MAT1

Nombre

Fila de la matriz

Añadir Filas

Columna de la matriz

Añadir Columnas

Aceptar

Cancelar

Imagen 13. Matriz Rastreabilidad

Para salir de la aplicación, le damos en el menú “Salir”. Cuando se le da a salir te da la opción de guardar o no todo el documento.

## **Conclusión**

Documento MAAS! es una herramienta que nos facilitará la toma de requisitos en nuestra aplicación. Nos permitirá de un modo sencillo generar un documento normalizado en el que podremos incluir los requisitos necesarios para el desarrollo de un sistema de información. Su uso es bastante sencillo, y la documentación la genera en formato HTML, por lo que lo podremos utilizar directamente como documentación de referencia en nuestro proyecto.